

DREAMWEAVER DEBUTANT 21H

PUBLIC

Personnes utilisant la micro-informatique et Internet qui souhaitent pouvoir créer et gérer un site Web avec Dreamweaver.

PRÉ-REQUIS

Maîtriser un ou plusieurs logiciels du pack office.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Exercice pratique

Evaluation de positionnement au début de la formation Evaluation continue (exercices applicatifs, ateliers pratiques) Evaluation des acquis à la fin de la formation par le formateur ; Évaluation de la qualité de la formation par le stagiaire

OBJECTIF

*A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :
Réalisation de sites Internet, de pages graphiques et interactives avec Dreamweaver.*

DUREE

21 heures, 3 jours

LIEU DE FORMATION

Voir convention.

DATE

Voir convention.

NOMBRE MINIMUM ET MAXIMUM DE STAGAIRES PAR SESSION

Minimum : 1 - Maximum : 12

FORMALISATION A L'ISSUE DE LA FORMATION

Remise d'une attestation de formation.

SUIVI DE LA FORMATION

Feuille de présence.

MÉTHODES ET OUTILS PÉDAGOGIQUES

Formation dispensée par un formateur professionnel. Supports pédagogiques : différents textes écrits, tableau mural et ordinateurs individuels

DESCRIPTION

Jour 1

Créer un site Web avec Dreamweaver

- Découverte de l'interface Dreamweaver : les barres flottantes.
- Commencer par les techniques de base et découvrir les possibilités graphiques de Dreamweaver.
- Définir le HTML et le DHTML.
- Afficher une carte représentative de votre site et visualiser le site dans les divers navigateurs.
- Lier rapidement une image ou un texte à un fichier dans le gestionnaire de site.
- Vérifier les liens hypertextes.

Jour 2

Concevoir les pages du site

- Connaître les grandes lignes du langage HTML.
- Créer et ouvrir des pages - Prévisualiser le code HTML.
- Contrôler la compatibilité du code avec les différents navigateurs existants.
- Recréer la présentation d'une page déjà réalisée avec la fonction « tracing image ».
- Utiliser le mode Mise en Forme pour la présentation d'une page.
- Créer des éléments de bibliothèque et les insérer dans les pages du site.
- Créer des modèles et définir des zones éditables (modifier le design d'un site très rapidement).
- Définir les propriétés d'une image.
- Redimensionner la fenêtre, simuler les différentes tailles d'affichage (640 x 480, 800 x 600...).
- Apprendre à formater et éditer du texte.
- Créer des feuilles de styles externes - Redéfinir les styles existants et créer des classes, lier les pages du site à une feuille de style externe.
- Définir les fonds d'écran et les couleurs de base
- Créer des liens et des signets pour naviguer d'une page à l'autre.
- Insérer, modifier et manipuler des tableaux
- Créer des cadres (frames) et des interactions entre les frames.
- Créer des formulaires, des menus déroulants de redirection.

Jour 3

Créer des animations avec DHTML (calques)

- Principe de base.
- Utiliser les calques pour la mise en page.
- Convertir les calques en tableaux (compatibilité avec tous les navigateurs).
- Animer vos pages : utiliser les comportements et scénarios pour créer des animations en DHTML
- Intégrer des applets Java pour insérer des sons, des effets de survol.
- Intégrer des boutons Flash et des animations Flash.

Publier un site Web avec Dreamweaver

- Réparer les liens cassés dans le gestionnaire du site.
- Connaître la structure des fichiers du site.
- Utiliser le FTP de Dreamweaver pour publier un site.
-