

DREAMWEAVER PERFECTIONNEMENT 14H

PUBLIC

Concepteurs de sites dynamiques qui maîtrisent déjà Dreamweaver.

PRÉ-REQUIS

Avoir une bonne connaissance de Dreamweaver.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Exercice pratique

Evaluation de positionnement au début de la formation Evaluation continue (exercices applicatifs, ateliers pratiques) Evaluation des acquis à la fin de la formation par le formateur ; Évaluation de la qualité de la formation par le stagiaire

OBJECTIF

*A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :
Utiliser les fonctionnalités avancées de Dreamweaver et le programme pour rendre un site attractif.*

DUREE

21 heures, 3 jours

LIEU DE FORMATION

Voir convention.

DATE

Voir convention.

NOMBRE MINIMUM ET MAXIMUM DE STAGAIRES PAR SESSION

Minimum : 1 - Maximum : 12

FORMALISATION A L'ISSUE DE LA FORMATION

Remise d'une attestation de formation.

SUIVI DE LA FORMATION

Feuille de présence.

MÉTHODES ET OUTILS PÉDAGOGIQUES

Formation dispensée par un formateur professionnel. Supports pédagogiques : différents textes écrits, tableau mural et ordinateurs individuels

DESCRIPTION

Jour 1

Mise en page avec les tableaux

- Texte flottant autour des images
- Les propriétés des tableaux et des cellules
- Les images dans les tableaux
- Création de pages de cadres
- Les balises essentielles du HTML

Les feuilles de style en cascade (CSS)

Les classes et les calques

- Modes d'application des commandes CSS
- Créer des feuilles de style externes
- Créer des classes, les principales commandes CSS
- Les calques : visibilité, débordement, bordure
- Calques imbriqués Les comportements et scénarios
- Les comportements sur les calques : afficher, cacher, déplacer.
- Les différents événements
- Modifier les propriétés des calques, des images,
- Modifier les pages d'un jeu de cadres Créer des scénarios, déclencher des scénarios Appel de fonctions JavaScript

Jour 2

Récupérer des informations des visiteurs à l'aide de formulaires

- Les bases du langage : objets, propriétés, méthodes
- Variables, expressions, opérateurs, tests : IF, Else
- Les boucles : do while et for
- Les fonctions : définitions, création, paramètres
- Ecriture dynamique de balises dans une page HTML
- Gestion de fenêtres
- Mot de passe pour accéder à une page
- Menu déroulant avec calque

Jour 3

Introduction aux bases de données

- Le modèle client/serveur
- La programmation VBScript dans les pages ASP
- Visualisation d'une table Access dans un tableau