

SKETCHUP PRO

PUBLIC

Toute personne travaillant sur des projets de design, ou souhaitant une simulation rapide en 3D

PRÉ-REQUIS

Maîtriser la pratique de l'environnement informatique.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Exercices pratiques

OBJECTIF

A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de : Créer, modifier et partager des modèles 3D

DUREE

14 heures, 2 jours.

LIEU DE FORMATION

Voir convention

DATE

Voir convention.

NOMBRE MINIMUM ET MAXIMUM DE STAGAIRES PAR SESSION

Minimum : 1 - Maximum : 12

FORMALISATION A L'ISSUE DE LA FORMATION

Remise d'un attestation de formation.

SUIVI DE LA FORMATION

Feuille de présence.

MÉTHODES ET OUTILS PÉDAGOGIQUES

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé principalement dans la 3D.

Supports et Méthodes pédagogiques : PC Complet, Logiciel, connexion internet tableau mural et divers supports de cours Formation théorique et pratique.

DESCRIPTION

1er jour.

PRESENTATION

- Menus, Préférences et barres d'outils
- Paramétrage du dessin
- Choix des unités de travail
- Les différentes formes 2D

MODELISATION

Principes et axes du dessin en 3D

- Déplacement, rotation, changement d'échelle, suivi de trajectoire
- Extrusion et découpe
- Composants interactifs
- Création, utilisation, modification de composants
- Assemblage
- Gestion de la Bibliothèque
- Création de nouveaux matériaux
- Gestion et modification d'un matériau
- organisation des objets

2ème jour

TEXTURES, LUMIERES

Mise en place des lumières

- Choix du type d'éclairage
- Gestion des textures
- Positionnement des textures
- Placage

RENDU

- Choix des différents styles de rendu
- Formats de sortie
- Approche du moteur de rendu V-Ra
- Google map